Поваляев Александр Максимович

Королевство голубых лагун

Книга десятая



ТУМАННЫЕ ОСТРОВА

12+

2025

Королевство голубых лагун. Книга 10-Глава 6. Призраки в тумане.

Жанр произведения: Фантастика
Произведение написал автор BookBox Александр Поваляев
Ссылка на публикацию

Хотя и не слишком много удалось узнать Ламуту с Бумкой, но и это облегчает задачу призраков. Теперь можно и в гости отправляться. Тройки Несты и Миломича уходят первыми. Ласты длинные. Им же не в бой идти. А вот тройка Аноита, которой, возможно придётся и похулиганить, отправляется следом в боевых ластах. Им особо спешить пока не нужно.

Для того, чтобы сбить с толку королевскую рать, корабли обошли острова и остановились со стороны острова Чолопая. Если король и захочет снова пошалить, то искать начнёт на старом месте. А нас там уже и нет. Вот теперь можно и призракам начинать свои шалости.

Ну, сегодня мы пока шалить не намерены. Так, полюбопытствуем слегка. Или не слегка. Это уже, как получится. Да и противник немного успокоится. Нас на старом месте нет? Нет. В гости никто не пришёл? Не пришёл. Значит, испугались и ушли восвояси.

Но, ждать нас будут? Обязательно! Значит, всю ночь им спать не светит. Вот и ладушки. Завтра днём тоже будут ждать. А мы опять не придём. И что? А то, что в следующую ночь половина из них будет засыпать на ходу. Что с того, что не положено? Они и сами могут себя положить.

Ладно. Хватит разговорами развлекаться. Темнеет уже. Значит, пора выдвигаться. Пока доплывём, совсем стемнеет. Конечно, сразу соваться на скалы не станем. Сначала издали посмотрим. Спешить нужно не торопясь. Торопыжек всегда какие-то сюрпризы поджидают. И не всегда приятные.

Остров Чолопая оставляем в стороне. Нас же здесь нет, вот пусть все так и думают. Мало ли какие королевские шпионы могут на острове оказаться. В то, что их нет на островах, верится слабо. Без них таким королям, как Шпандырь, никак не обойтись. Как и без толкового советника. Жаль, что о нем ничего толком не известно.

Вода, как всегда, тёплая. Значит, не замёрзнем. Да и не впервой нам такие прогулки. Мы привычные. Ласты здорово помогают экономить силы. Да и

скорость с ними, не в пример, приличней. Так что, жаловаться нет причин. А мы и не жалуемся.

Так себе, лёгкий азарт. Давно мы так не развлекались. Последний раз на Чёрных островах. Мирное время для Королевства, это хорошо. Спорить не будем. Вот только нам скучновато. Привыкли уже, знаете ли, шкодничать. Тренировки, конечно, помогают. Но, там все не по настоящему. Риска не хватает.

Нет, риск, сам по себе, дело серьёзное. Но, мы и не просим риск ради риска. Всё должно быть в разумных пределах. Вот только кто эти пределы определить может? И, все равно. Хочется!

***

Корабль Ламута Бумка отправил дальше от островов. Чтобы даже случайно вынырнувший из тумана островитянин не смог его заметить. Утром и Бумкин корабль уйдёт туда же. Ему проще. Вот только дождётся призраков. Пусть все считают, что мы ушли домой.

На этой предосторожности настояла Неста. Когда призраки начнут шалить, король обязательно станет проверять всю округу. И если заметят хоть один корабль, то поверить в легенду о призраках уже сложно. После короткого спора, Бумка вынужденно согласился. Хотя, у самого руки чесались. Такая драка пропадает! И без него!

Отправив призраков, Бумка неспешно направился к Ламуту. Если что-то срочное случится, то призраки и сами доберутся. Перед рассветом вернёмся и заберём их, если все будет нормально. А пока можно и отдохнуть. Так и время быстрее пройдёт. Как бы не был уверен в ребятах, а волнение не покидает.

На корабле Ламута не спят. Едва Бумка бросил якорь, как тут же пожаловал Ламут. Всё-то ему интересно. Может, какие –то новости появились. Но, новостей пока нет. Вот вернутся стремги, тогда и будут. Почему стремги? А кто же ещё? Ламуту-то про призраков никто ничего не говорил. Форма стремгов. Значит, стремги и есть. Ну, может какие-то особенные. Как Карнак, например. Не могут же все быть одинаково подготовленными. У него на острове тоже все разные.

Засиделись допоздна. Вспомнили старые времена. Странно, но теперь былые пиратские набеги выглядели скучными и смешными. Так себе, детская забава. Ламут со смехом вспомнил свои полёты из рук великанов. По секрету признался, что не прочь бы снова повторить. Но, королю это уже, как бы не пристало. А жаль.

Бумке легче. Трёпку от Лаванды, из-за чего поначалу и остался, может получать и сейчас. Хотя и нечасто им с женой удаётся вместе проводить время. То она где-то носится, то его невесть куда занесёт. Пока с кем-то воевали, и то чаще виделись. Но, оба сидеть дома не могут. Скучно им, видите ли!

***

Призраки медленно кружили вокруг скал, держась на безопасном расстоянии. Примечали места, где удобнее выйти на берег. Где можно спрятаться, не привлекая внимания. Где, что и как делает стража. Всё-то им интересно. Постепенно круги сужались. Особое внимание уделялось тем местам, куда охрана не совалась. Скалы, они и есть скалы.

Остановившись в одном из таких мест, Неста дождалась остальных. По её команде, тройка Аноита разошлась в стороны. Их задача – следить за берегом рядом. Тройка Миломича расположилась почти у берега. Оставив им ласты и маски, Неста с ребятами вышла на берег. Заинтересовало это место.

Немного выше просматривалось более тёмное пятно. Похоже на грот или пещеру. Попасть туда можно только карабкаясь по скале. Других путей нет. Если там можно укрыться, то стоит обратить на него особое внимание. Попытку Несты взобраться, мальчишки сразу забраковали.

Пробежаться туда могут и они сами, а её дело работать головой. У неё это лучше всех получается. Заодно и посмотрит, как лучше забираться. Со стороны всегда виднее. Конечно, днём проще, но и сейчас по силам. Это же не полная темнота, как в подземельях. Что-то видно. Зато маскироваться легче.

Миломич тоже не терял время зря. Пока Дорим с Тибичем охраняли, он внимательно изучал берег. Место довольно удачное. Для призраков. Удобных подходов нет, без проблем сюда можно попасть только по воде. Несколько небольших скал у каменной стены, позволяют скрыться от лишних глаз с озера. Но, есть и минус. Если сюда пожалуют на лодках, то сбежать уже не получится. Тем более, незаметно.

Вскоре сверху спустились и Шкодик с Драем. Да, Неста права, наверху небольшая пещера. Не слишком удобная. Пол весь в острых выступах, потолок довольно низкий. Да и глубина оставляет желать лучшего. Но, в случае необходимости, там может укрыться три-четыре человека. Вот только прилечь там, уже не получится. Ни одного ровного места.

Показав, что подробности можно обсудить и на корабле, Неста надела маску с ластами. Разведка продолжалась. До утра присмотрели ещё парочку интересных мест. Приметили и места, где несут службу охранники. Теперь становилось понятным, почему именно эти скалы облюбовали бывшие пираты. Слишком неприступными они казались. Для обычных людей. Вот только призраки посчитали немного иначе.

Решив, что ночь провели не зря, призраки незаметно покинули владения Шпандыря. Скоро рассвет. Пора и честь знать. Не стоит Бумке дожидаться их при свете дня. Хоть и за туманом. Быстрее доберёмся, быстрее и мысли в порядок приведём. А там уже и планы строить можно. Не всё же, на прогулки и ночные купания время тратить. Вот потому и поспешим. А Аноит со своими гавриками пусть догоняет. У них ласты короче.

***

В каюте Бумки только призраки и сам Бумка. Общими усилиями призраков вычерчивается примерная карта королевских скал. Конечно, многое ещё нужно уточнять, но, по сравнению с прошлым, это уже намного лучше. Для начала вполне годится. Ну, а подробности можно уточнить, лишь пробравшись дальше в скалы.

Рискованное мероприятие, конечно, но у нас простых дел и не бывает. Вот и соображай тут, как лучше влезть в этот скальный лабиринт, не засветившись при этом. Раньше Бумка над этим и не задумывался бы особо. Ломанулся бы вперёд, а там, как получится. Теперь так не выйдет. Неста, зараза, не позволит.

Вот же, навязали, на мою голову! И ведь ничего не сделаешь! Она подчиняется только Ромашке или Карнаку. Нет, к нему она тоже прислушивается, но и только. А решения принимает всегда сама. Казалось бы, давно ли попала на Большой остров? А вот, поди ж ты, взлетела так, что не достанешь. И неважно, кто в каком звании. Призраки народ особый. С этим не поспоришь.

Но, нужно отдать должное Бумке. Едва проскочив в голове, эти мысли были беспощадно изгнаны. Лучше Несты сейчас что-то могла придумать лишь Ромашка. В крайнем случае, Карнак. Вот только слишком далеко они. А Неста рядом. Так что, не будем мешать. Лучше к Ламуту в гости отправиться. Повспоминаем прошлое. Больше сейчас и заняться нечем.

- В этой пещере можем на день остаться? – повернулась Неста к Шкодику.

- Остаться можно. Только что это даст? Оттуда же ничего не увидишь.

- Ночью могли что-то и не заметить. А днём внимательней посмотрим. Должны там быть пути, чтобы найти места для наблюдения и выходу к замку.

- Неста права, - поддержал Драй, - днём можно лучше все рассмотреть. А из всего, что мы нашли, это самое удобное место.

Миломич согласно наклонил голову. Шкодик потёр подбородок, как бы взвешивая слова друга. По-своему Драй с Нестой правы. Да и пошкодничать хочется. Глядишь, и найдётся способ для веселья. Сидя на корабле много не увидишь. Значит, нужно соглашаться. Не бросать же друзей.

До самого обеда обсуждали разные варианты. Что-то сразу отбрасывали, как слишком рискованное, а что-то брали на заметку. Конечно, хотелось начать сразу и всерьёз. Вот только они уже не те неопытные и восторженные новички, которым озеро по колено. Научились трезво оценивать свои возможности. Жаль, что нет стрекоз. Хотя, их стрекозы ночью не летают.

После обеда отправились отдыхать. Неста приказала. Попробуй не послушаться! Мало не покажется. Это она с виду мягкая и пушистая. Им ли не знать, что под этой пушистостью прячется. Вон, даже Бумка её побаивается, хотя и не показывает виду. Лучше уж сделать так, как она сказала.

Сама Неста сидела над картой ещё около часа, что-то прикидывая и поправляя в рисунке. Права на ошибку у них нет. Конечно, хочется быстрее выручить ребят Ламута, но одного желания здесь мало. Слишком хитрым оказался противник, если в суматохе сумел справиться с двумя бывшими пиратами. А Ламут взял с собой самых опытных. Как учил Мекс, лучше врага переоценить, чем недооценить. Чтобы потом не стало стыдно и обидно.

***

Забравшись в пещеру, тройка Несты уложила в самый дальний угол двухдневный запас еды. Не забыли и про воду. Тройки Аноита и Миломича осторожно продолжили проверять береговые скалы. Нашлась и парочка мест, где можно укрыться от любопытных глаз. Единственное неудобство лишь в том, что в случае чего оттуда нет другого пути. Но переждать всегда можно. Крутизна скал такова, что подняться туда без специальной подготовки, попросту невозможно.

Драй и Шкодик поочередно проверяли округу пещеры. Не может такого быть, чтобы не нашлось других путей. В темноте сделать это совсем не просто. Вот и проверялся каждый камень и выступ. Уставали быстро. Потому и менялись

часто. Кое-что нашлось, но дальше ребята не полезли, оставив это до утра.

Да, именно так. Тройка Несты остаётся здесь. Днём осмотрятся как следует и проверят возможные пути к другим скалам. Может что-то интересное обнаружат. Вернутся на корабль следующей ночью. Тройки Миломича и Аноита вернутся сегодня утром. Слишком много народа сложнее спрятать. Поэтому, пусть пока сами подумают, что и как можно сделать. А потом уже начнём создавать проблемы Шпандырю.

Поскольку ближайшую округу уже проверили, а дальше Неста идти запретила, попытались привести в порядок пещеру, насколько это возможно. Она нам ещё пригодится. Ничего лучше мы не нашли. Часть камней удалось убрать из-под ног, но все равно приходится постоянно спотыкаться.

Поэтому, решили пока отдохнуть на маленькой площадке перед входом. С трудом двоим удалось занять полулежащее положение. Третий на страже. Потом сменится. Шкодик, которому довелось дежурить первому, облюбовал относительно ровный обломок, на который и уселся.

Друзья уже спали. Осмотревшись вокруг, Шкодик слегка передвинул обломок. Теперь он совершенно незаметен с воды, а сам может видеть многое. Тройки друзей скоро отправятся назад, а нам с утра предстоит непростая работа. Поэтому, пусть друзья отдыхают. Он усмехнулся. Они с Драем снова сговорились разделить ночь на двоих.

Несте утром нужна свежая голова, вот пусть и отдыхает. А нам лишнее время отстоять на страже, не проблема. Завтра нужно внимательно изучить скалу, на которой угнездился замок. Как уже успели заметить раньше, стены выложены так, что подняться по ним, хоть до самой крыши, не так уж и сложно. Выступов разных и ям столько, что по сравнению с ними, стены Большого замка покажутся совершенно гладкими.

Занятый своими мыслями, Шкодик не заметил, как закончилось его дежурство. Проснувшийся Драй отправил его спать и сам уселся на камень. О чем он там размышлял и мечтал до рассвета, нам узнать не удалось. Не захотел он рассказывать. А мы и не хотели. Подумаешь! Тайна великая.

***

Утро началось спокойно. Ни тебе лодок вокруг, ни шастающих аборигенов. Красота! Ещё бы лежбище поудобнее, было бы совсем уютно. Вот лежбищем, в первую очередь и занялись. Уже достаточно светло, чтобы осмотреться в

пещере, как следует. Оказалось, что дела не так уж и плохи.

Острые камни, после некоторых усилий, покидали свои места, освобождая довольно ровную площадку. Сразу видно, что до призраков сюда никто не добирался. Это успокаивало. Тесновато, конечно. Но нам здесь танцы не танцевать. Чай, мы не королевских кровей. Нам и это вполне подходит.

Через пару часов сели перекусить. Вынутые камни заняли новые места. Не просто так. Где-то они прикрыли слишком открытые участки, а где-то послужили дополнительными ступеньками. Насколько сумели, выровняли пол пещеры. Так что, если сюда принести достаточно еды и воды, то здесь можно просидеть достаточно долго.

После завтрака продолжили искать возможность добраться отсюда до замка. Или, хотя бы, до тропы к нему. Труд тяжёлый, но нужный. Попутно наблюдали за охраной. Кто, где и как несёт службу. Нужно заметить, что разбалованные многолетней безнаказанностью, стражники только изображали охрану. Бардак, по мнению призраков, полнейший. Некоторым только подушки не хватает, до полного счастья.

Единственное, что хоть как-то могло их взбодрить, так это появление Грубера. Тем более, что в последнее время он благодушием не страдал. Видать, до сих пор не отошёл от внезапного купания и позорного выдворения на берег тройкой Аноита. Да и неудачное нападение на корабли пришельцев радости не прибавило.

Конечно, парочка пленников немного грели душу, но и беспокойства добавляли. Вдруг гости пожалуют сюда, чтобы забрать своих. Успокаивало лишь то, что лодки, посланные за стену тумана, нигде не нашли кораблей. Ни своих, ни чужих. Своих попросту не имеем, а чужаки, видать, убрались восвояси.

По крайней мере, так хотелось думать. Уже третий день пошёл. Но, это может оказаться и хитростью. Поэтому, нужно быть настороже. Пленниками займёмся позже. Сейчас они пока на что-то надеются. Пройдёт время, свыкнутся. Вот тогда и поговорим. Воины сильные и умелые. Но, куда им деваться? Хочешь - не хочешь, а останутся здесь. У нас. А чтобы они не затаили злобу, советник и посоветовал пока оставить их в покое.

Первыми жертвами призраки наметили тех, кто охранял подобие причала. Хотя, какой там причал нужен для лодок? Вот только самих лодок маловато. Должно быть больше. Значит, где-то есть и другое место для их стоянки. Возьмём себе на заметку. В двух местах приметили лазейки, чтобы попытаться пробраться к самому замку.

День потратили не зря. Много чего удалось рассмотреть достаточно подробно. Теперь можно и планы строить. Простой атакой тут ничего не добьёшься. Сначала нужно создать панику и нагнать страху. Если просто выйти и грозно зарычать, то кроме смеха ничего не получишь. Так что, это не годится. Но, у нас есть и другие способы. Так что, ждите. Мы обязательно придём.

***

Ну вот и началось. Три тройки у скал. Одна действует, а две на подхвате. У них свои задачи. Тройка Несты вышла на берег. Не зря они все здесь высматривали. Первым движется Драй. Кто у нас из разведки? Вот поэтому он и первый. Впереди полусонный охранник, лениво вышагивающий по причалу. Значит он первый.

Внезапный удар незажженным факелом действует, как снотворное. Или наркоз. Это, кому как больше нравится. Охранник аккуратно передаётся одной из пар, на которые разбились тройки Миломича и Аноита. Его путь теперь на остров кузнецов. Один тащит за ногу, а второй придерживает голову, чтобы охранник случайно не захлебнулся. Вскоре охранник приходит в себя. Теперь уже голову держать не надо, поэтому второй призрак перехватывает вторую ногу.

Возле берега, охранника отпускают и призраки расходятся в стороны. Теперь сам доберётся до суши. На поверхности никого. Только дыхательные трубки чертят лёгкий след. Ошарашенный стражник ползком выбирается на берег и падает без сил. Оглянувшись назад, видит только пустынную гладь воды. Никого!

Ближе к утру на всех соседних островах приходили в себя охранники нижних королевских причалов. Лодки непонятным образом оказались на приличном расстоянии от скал. Все! Вторую стоянку обнаружили почти сразу. В результате, сразу никто скалы покинуть не смог.

Лишь вернувшийся с острова рыбаков стражник, пригнал одну из лодок. А призраки уже подплывали к своему кораблю. После того, как они всю охрану отправили на соседние острова, призраки беспрепятственно прошлись и по тропе, и по тем местам, что их интересовали.

Позже начали возвращаться и остальные стражники. Лишь на остров кузнецов пришлось посылать лодку. Стражника там ещё и побили, когда он попытался угнать одну из лодок. Не понравилось такое поведение хозяевам. Вот и пришлось ему дожидаться помощи.

Грубер рвал и метал. Никто ничего толком сказать не мог. Спокойно стоял на посту. Очнулся в воде, где его кто-то невидимый тащил за ноги. Перед берегом отпустил и всё. Все рассказывали одно и то же. Следов побоев ни у кого нет, за исключением того, кому перепало от кузнецов.

После Грубера стражников допрашивал советник короля. Его видимое спокойствие могло обмануть кого угодно, только не местных жителей. Именно про таких говорят, что мягко стелет, да жёстко спать. Но и он ничего не смог добиться, кроме того, что уже сказано Груберу.

***

Призраки дополняли свою карту. Бумка с любопытством рассматривал творчество шалунов. Белым пятном оставался лишь сам замок. Все остальное отмечено. Конечно, многих мелочей и подробностей пока не хватает, но даже с тем, что есть, можно идти на штурм.

Вот только штурм откладывается. Неста не соглашается. Зато теперь могут принять участие и стремги. Сейчас должна начаться охота на хулиганов. Как удалось узнать у островитян, король никогда не успокаивался, пока не находил виновников своего беспокойства.

Неста предложила устроить охоту на охотников в полосе тумана. Почему именно там? А всё очень просто. Под водой тумана нет, значит, нам лодки снизу видно, а нас нет. Днём же на чистой воде мы будем с лодок прекрасно видны. Вот и отвадим, на какое-то время, соваться в туман. Потому что теперь в тумане появились призраки.

Мирных жителей не трогать. Да они и сами в туман не лезут. Нечего им там делать. Рыбакам места хватает и без этого. А остальные даже и причины не видят что-то искать за стеной. Единственный раз вышли, чтобы попасть на купеческий корабль. Сейчас его нет, значит и делать там нечего.

На эту ночь Неста назначила общую вылазку стремгов и призраков. Цель визита, королевские лодки. Угнать в сторону тумана все, что ночуют у причалов. Самим при этом не показываться ни в коем случае. Лучше оставить несколько лодок на месте, чем быть замеченными.

Если нельзя угнать, то потихоньку проковырять днище. Это можно. Угнанные оставлять целыми. До них мы доберёмся потом. В тумане. Чем больше будет непонятностей, тем лучше. Если получится перевернуть лодку с охотниками, то самим сразу уходить в сторону. Нас там нет. И никогда не было.

Такая вот простенькая задачка. Если не получится вытащить охотников сразу, то продолжать угонять лодки. Грубер такого издевательства долго не вытерпит. Да и король потребует навести порядок. Вот тогда и начнётся настоящая охота. Стражников на берегу не трогать. Они и так перепуганы. Ими мы займёмся сами. В своё время.

Кораблям Бумки и Ламута оставаться на местах. Стремги сами доберутся до стены тумана. А рисковать случайно быть замеченными, явно не стоит. Охрана короля наверняка начнёт рыскать по округе. За всеми не уследить. Поэтому, стараемся исключить любую случайность. Иначе все наши старания пойдут прахом.

Ламут с Бумкой переглянулись и, обречённо вздохнув, вышли из каюты. Такой приказ Бумка получил от командования. В действия призраков не вмешиваться, а в случае необходимости, Неста командует всеми стремгами. Остальным остаётся лишь подчиняться. Даже Бумка не может ей помешать.

***

Всё произошло, как и сказали призраки. Во все стороны из тумана выплывали лодки со стражниками короля. Даже островитян заставили принять в этом участие. Рыбаки отнеслись к этому равнодушно. Какая нам разница, где ловить рыбу? Острова Чолопая и Вантюра поворчали, но спорить не стали. Но и делали это, спустя рукава. Только кузнецы воспротивились. Некогда нам глупостями заниматься.

Стремги по краю тумана поджидали охотников. Честно говоря, они даже благодарны Несте за приказ. Что толку сидеть на корабле, если есть возможность применить свои умения. Да и повеселиться заодно. То, что придумала Неста, им откровенно нравится.

Чем больше противник получает непонятных сюрпризов, тем веселее нам. Стремги и сами придумали кое-что. Какая команда была? Лодки в тумане не повреждать. Вот мы и не трогаем их. Но, про весла команды не было. Значит, с ними мы можем делать, что хотим. А хотим мы их утащить подальше от пассажиров. Пусть ладошками гребут.

Едва от скал отходила лодка, как на неё начиналась охота. Нет, никто не кидался ей навстречу. Наоборот, смотрели, куда она направилась. Вот и нам тоже туда приспичило. Ну, само так получилось. Едва лодка входила в туман, как начиналось что-то непонятное. Весла сами выскакивали из рук и исчезали в тумане. И что теперь прикажете делать? Никто не нападает, не угрожает и,

даже не хихикает.

Лодки островитян никто не трогал. Они сами по себе, потому никого и не интересуют. Занимаются люди своими делами, ну и ладно. Нам до них нет никакого дела. Временами лодки с разных островов встречались между собой. Вот тут и началось то, чего никто не ждал.

На острове Вантюра уже знали о пропавших воинах Ламута. Да и слухи о шаманах, которым помогают духи воды, разошлись сразу после того, как гости забрали купеческие корабли. Вот и делились новостями с соседями. К концу дня на всех островах только и разговоров было, что о духах воды.

Сами посудите. Ни одну лодку островитян никто не тронул, как и самих хозяев. Так? Так! А вот стражникам короля достаётся. Сначала некоторых растащили по разным островам. Потом духи начали отбирать у них весла. Сами видели, как они выплывали из тумана, загребая ладошками. Все!

Слухи имеют одну интересную особенность. Вроде бы, никто специально ими не делится, но они разлетаются с такой скоростью, что даже королевские указы отстают. Так случилось и в этот раз. Вечером все острова уже гудели от новостей. Как всегда, здорово приукрашенных. Дошли эти слухи и до королевского замка. Как? А не знаем мы. Может у них телефон есть с их шпионами.

В замке тихий переполох. Стражники тихонько делятся новостями и слухами. Громко говорить об этом опасаются. Слишком сердитое нынче начальство. Видать крепко осерчало. А сделать ничего не может. Кто же с духами ссорится? Вот и сидят там у себя наверху. Советуются, что теперь делать.

А всё началось с кораблей чужаков. Принесла же их нелёгкая! Сначала забрали купеческие корабли, попавшие в ловушку. Потом надавали подзатыльников напавшим на их корабли. Без духов воды тут явно не обошлось. И, скажите, пожалуйста, как чужаки узнали про попавшиеся корабли? Нет, без помощи духов здесь не обошлось.

А на скалах все неприятности начались после захвата пленников чужаков. Вот и думайте сами. Это вам не соседу дать пару подзатыльников. Никто никого не видел и не слышал, а неприятностей, хоть отбавляй. Хотите сказать, что тут все с ума посходили? И сами себе пакости устраивают? Не-е-ет, без духов тут никак не обошлось.

***

- Пока всё получается, как мы и думали, - с улыбкой посмотрела на собравшихся Неста, - а придумка с вёслами получилась даже лучше, чем мы ожидали.

Стремги довольно переглянулись. Мол, знай наших! Бумка только хмыкнул и почесал макушку. Действительно, неожиданно и славно получилось. К тому же удалось подслушать разговоры островитян. Слухи о духах воды, нам только на руку. Вот и попробуй после этого поспорить с призраками.

- Сегодня ночью мы снова идём на скалы. С нами две тройки стремгов. Их задача – свободная охота на лодки. Условия те же. Никто никого не должен видеть и слышать. Что делать, решайте на месте. Пока это у вас неплохо получается. Ну, а мы в замок наведаемся. Пора уже нарушить их покой.

- Какие тройки идут к скалам?

- Это решите сами. Посоветуйтесь между собой. Вы лучше знаете друг друга, вам и решать.

- А что можно делать, если рядом кто-то окажется?

- Явно людей не тревожить. Никто, я повторяю, НИКТО не должен вас обнаружить! Лучше что-то не доделать, чем разрушить слухи о духах воды. Эти слухи сейчас важнее всего.

- Когда выходим?

- Каждая тройка решает сама. Возвращается тоже. Но на корабли все должны вернуться затемно. Вода слишком прозрачная, чтобы вас не заметили с лодок. Весь день в тумане вы сидеть не будете.

Получив распоряжения, тройки разошлись по своим местам. Неста отозвала Бумку в сторону и о чем-то тихо начала говорить. Лицо у Бумки непрерывно меняло выражение. То непонимание, то удивление, то сомнение. В конце Бумка весело покрутил головой и, согласно кивнув, погрозил Несте пальцем.

После ухода Бумки, призраки снова собрались за столом. Сегодня им предстоит самая сложная задача. Добраться до замка. Нужно всем показать, что от духов и призраков не спасут никакие стены. Потому и нужно обдумать, как можно подробнее все мелочи, которые только кажутся мелочами.

Вскоре вернулся Бумка и положил на стол лист бумаги и какой-то мешочек. Хитро улыбнувшись, вынул из кармана стебель, которыми на Олимпиаде отмеряли время. Откуда он его выкопал? Видимо, завалялись с тех пор, а убрать забыли. Весьма вовремя нашлось, нужно заметить. Зачем? А потом узнаете.

Сюрприз будет.

Пусть призраки продолжают свои приготовления, а мы пока заглянем в замок. Нам же тоже интересно, что там затевается. Сами не прибегут, чтобы рассказать. Они же про нас ничего не знают. А нам самим это и не нужно. Вот так и живём. Мы здесь, а они там.

***

Шпандырь угрюмо смотрел на советника и Грубера. Дела вокруг творятся такие, что ни в какие двери и ворота не влезут. Ничего понять невозможно. Да и эти слухи, про шаманов пришельцев, и духов воды покоя не дают. То ли это досужие домыслы, то ли, правда. Пойди, разберись.

Грубера слушать, только время терять. Он умеет только руками махать. Нужно отдать должное, что у него это неплохо получается. Хотя с тройкой пришельцев и он со своими людьми не смог справиться. Перевернули лодки, а самих на берег выгнали. Но, пленников-то сумели захватить. Значит, не такие и всесильные гости.

Вот советника послушать стоит. Умная голова. Пока что, все советы, которые он давал, приносили лишь пользу. Единственный промах случился с лодками в тумане. Никого рядом не видно и не слышно, а весла пропали. Да и за туманом никого не увидели. Непонятно это. Даже голова болеть начала.

- Если принять на веру, что это духи воды, - медленно заговорил советник, - то без шаманов пришельцев здесь не обошлось. До сих пор о духах воды мы только слышали. Но снять два корабля с мели, без их помощи, никому не под силу. Утащить стражу на разные острова, тоже. Про весла в тумане и говорить не нужно.

- И что дальше?

- А дальше то, что у нас неприятности начались после захвата пленников. До этого нас духи воды не трогали. Да и сейчас никто из островитян от духов не пострадал. Только наши люди. Сами шаманы, по рассказам, с виду, обычные люди. Но охрану Вантюра раскидали, как детей, даже ни одного синяка не поставив. Этого не могут даже наши лучшие драчуны.

- Так что нам сейчас делать? Отправить пленников назад, если это из-за них?

- Пока не стоит. Если это духи воды, то должны показать свою волю. Как они это сделают, я пока не знаю. А пленников отпускать некуда. Их корабли уже ушли.

- На острове Чолопая есть один шаман, - вмешался Грубер, - может его притащить сюда?

- Тебе бы только притащить кого-то. Ты ещё Кшымаря притащи сюда с его острова. Кузнецы тебе такое устроят, что по ночам вскакивать станешь. – усмехнулся советник.

- Так, сам-то шаман не пойдет. Его даже Чолопай побаивается.

- Вот поэтому и нужно сначала голову включать, а потом всё, что у тебя двигается.

- Голову, голову, - пробурчал Грубер, - тут и без головы дел хватает. Тебе бы только умничать.

Шпандырь вопросительно посмотрел на советника. Тот в ответ покачал головой.

- Пока никого тащить не надо. И в гости ни к кому не плыть. Посмотрим пару дней. Со скал никуда не соваться. Охрану удвоить, чтобы никто в одиночку не бродил.

- А что с шаманом?

- Нужно будет, я сам к нему наведаюсь. С шаманами всё лучше миром решать.

***

Ночь. Едва заметные тени медленно передвигаются по скале. Если смотреть издали, то там и удержаться-то невозможно. Может это просто игра теней? Не похоже. Три тени движутся по разному. Посмотрим поближе. Ну? Что мы говорили? Никакие это не тени, а самые обычные призраки. Призраки Несты.

Если посмотреть выше, то видна стена замка на вершине этой скалы. Сама стена сложена из крупных камней, скреплённых то ли илом, то ли ещё какой штуковиной. Нас это не особо интересует, честно говоря. Главное, что все эти выступы камней вполне позволяют чуть ли не гулять по стене.

Разумеется, что доступно это не каждому. Тут специальная подготовка нужна. У призраков она есть. На Скалистом острове труднее было. Вот и пригодилась наука. Вся тройка остановилась на маленьком пятачке возле стены. Отдыхают. На высоте трёх человеческих ростов над ними окно. Шкодик начал подниматься к нему.

Драй тоже не сидит без дела. Выбрав прочный выступ без острых углов, перекинул через него верёвку, сложенную вдвое. Свободные концы упали вниз по скале. Почти к самой пещере, которую призраки сделали своим укрытием.

Шкодик, добравшись до окна, осторожно заглянул внутрь. Проверив надёжность рамы, так же, как и Драй, перекинул через неё свою верёвку. Неста привязала к одному из концов бумажный свёрток. Шкодик, подняв его, замер.

Неста с Драем, прижавшись к стене, подожгли стебель, который принёс на корабле Бумка. Едва он начал тлеть, как его тоже передали Шкодику. Слегка повозившись, Шкодик сбросил его вниз. Погасив огарок, Неста с Драем начали быстро спускаться, не забыв прихватить и огарок.

В это время Шкодик аккуратно опустил свёрток в окно и скользнул вниз. Быстро выдернув верёвку, сбросил её друзьям и начал спускаться к ним. Едва он спустился, как окно наверху ярко вспыхнуло, а следом раздался дикий визг.. Но друзьям было не до красот. Быстро сдёрнув нижнюю верёвку, они нырнули в пещеру.

Особо задерживаться не стали. Собрав все вещи и убрав следы своего пребывания, спустились на берег. Осталось надеть ласты и маски, что они и сделали. Теперь пора и на корабль. Свою сегодняшнюю задумку они выполнили.

***

Увидев вспышку наверху, стремги и оставшиеся тройки призраков, покинули зону тумана и поплыли к скалам. Теперь начинается их работа. Из окна замка валил дым, подсвеченный пламенем. Видать что-то хорошо горит в комнате. В самом замке мечутся огни факелов, бегают люди. Изредка доносятся отдельные выкрики.

Приблизившись, стремги на время замерли, чтобы понять, что происходит. Охраны у причалов нет. Видимо все сейчас в самом замке. Пожар штука серьёзная. Ну, значит нам проще. И тройки осторожно двинулись к причалам.

Лодки стоят у причалов совершенно без присмотра. Можно действовать. Конечно, просто пробить дно особого труда не составляет. Но сейчас нужно не это. Слишком подозрительно получится. След кинжала хорошо узнаваем. А духи кинжалами не пользуются.

Так нам кинжал и не нужен. Всем стремгам, что сейчас здесь, перед отправкой Чебуч подарил новые ножи. Клинок похож на укорочённый кортик. Воды не боится, потому что сделан из нержавейки. А таким ножом довольно легко

прокрутить отверстие, хоть в борту, хоть в днище лодки. Мы уже потренировались слегка.

Отверстие получается круглым и ровным, чего кинжалом не сделаешь. Вот и попробуй угадать, кто и как такую отметку лодке подарил. Старались всё делать аккуратно. Спешить особо не стоит. Здесь главное не количество, а качество. Да и шума мы не создаём.

Попутно собрали все весла, что оказались поблизости. Пришлось одной тройке отвлечься и утащить их в полосу тумана. Переполох в замке ещё продолжался, когда она вернулась. Но вскоре начала возвращаться стража. Посчитав, что сделали вполне достаточно, чтобы это озадачило хозяев, все тройки отправились на корабль.

***

Шпандырь с советником осматривали выгоревшую комнату. Визг дочери короля поднял на ноги весь этаж. Вспыхнувший пакет с порохом моментально воспламенил все занавесочки, что в избытке украшали жилье Хачуны. На полу осталось только выжженное пятно. Других следов поджога нет. Именно поэтому, Неста использовала бумагу. Даже если какой-то клочок чудом сохранится, то никто не сообразит, что это такое.

Пострадало в комнате многое. Пока тушили, изрядно и сами попортили. Теперь комнате нужен ремонт. И мебель делать новую. Эта безнадёжно испорчена. Да и будет напоминать принцессе о пожаре. Так что, теперь ей и комнату нужно менять.

Сама Хачуна в это время дрожала в коридоре от ужаса, прижавшись к стене. Ей, привыкшей ко всеобщему преклонению, это событие казалось диким и ужасным одновременно. Кто посмел? И что это было? Почему никого не ловят? А как же любимые наряды? А где теперь она спать будет? Эти и множество других вопросов бешеной чередой метались в её голове.

Так ничего и не обнаружив, король с советником удалились. Только теперь из своей комнаты вышла мать принцессы и увела её к себе. О чем уж они там разговаривали, мы не слышали. Но, догадаться не слишком сложно. Все матери лечат своих детей самым сильным лекарством. Материнской любовью. Королева была такой же матерью.

Охрана бегала по всему замку, пытаясь найти хоть какие-то следы. Кроме своих собственных не нашли ничего. Подозрение, что это мог сделать кто-то из своих,

советник отмёл сразу. И не потому, что такого быть не могло. Смущало выгоревшее пятно на полу. Такой след мог оставить только костёр. Но от него бы остались следы.

А виновники этого переполоха уже подплывали к своему кораблю. Осталось совсем немного, и можно отдохнуть. Из-за стены тумана появились и остальные участники набега. Скоро и они будут на месте. Что делать дальше, решим завтра. Сейчас слишком шумно стало у скал Шпандыря.

Не спали сейчас не только в замке. Пожар заметили и на островах. Кто-то из самых любопытных даже рискнул посмотреть поближе. Сожалели лишь об одном. Слишком быстро всё закончилось. А жаль. Такого не припомнят даже старожилы. Зато есть о чем посудачить. Ну, а вскоре мы узнаем и подробнее.

Если кому-то непонятно, то объясняем. Если был пожар, значит, что-то испортилось. А если что-то испорчено, то его нужно менять. И, скажите на милость, где это что-то брать? Вот то-то и оно, что только на островах. А там уже королевские посланники обязательно расскажут. У них всегда так.