Поваляев Александр Максимович

Королевство голубых лагун

Книга десятая



ТУМАННЫЕ ОСТРОВА

12+

2025

Королевство голубых лагун. Книга 10-Глава 7. Замок на скалах.

Жанр произведения: Фантастика

Произведение написал автор BookBox Александр Поваляев

Ссылка на публикацию

После пожара в замке, Хачуна не выходит из комнаты матери. Причина не совсем обычная. До этого все в замке видели её красавицей, одетой в самые лучшие наряды. А в ту злополучную ночь все, кому не лень, любовались раздетой и растрёпанной принцессой. Да ещё и сажей перемазанной. Даже мать не могла успокоить. Едва принцесса выходила из комнаты, как ей начинало казаться, что все вокруг прячут насмешливые улыбки.

Король уже махнул на это рукой. Хочет сидеть в комнате? Что ж, пусть сидит. У него сейчас и без этого проблем выше крыши. Любой стук в дверь заставляет нервничать. И есть отчего. Почти любой доклад сулит новые неприятности. Сначала доложили о пропаже вёсел. Такое уже было в тумане. Потом о повреждённых лодках.

Конечно, при нападении на корабли пришельцев тоже уцелело только две лодки. Но есть одна странность. На лодках, что уходили к кораблям, видны пробоины кинжалами. А сейчас совсем другая картина. Аккуратные такие дырочки. В самых разных местах. Некоторые сразу и не заметишь.

Смотришь на лодку, внутри сухо. Значит, всё в порядке. Как бы не так! Стоит только сесть в неё паре человек, как появляется вода. Сначала не могли понять почему, пока не обнаружили отверстие в корме, чуть выше уровня воды. Люди садятся, лодка опускается, дырочка уходит под воду. Вот так вода и попадает в лодку.

А тут ещё и советник куда-то запропастился. Где его нелёгкая носит? Хотя, не стоит на него ругаться и обижаться. Без причины он где-то бегать не станет. Так было всегда. Что ж, придётся ждать. Может хотя бы он принесёт хорошую новость. Хотя бы одну.

А советник никуда и не уходил. С помощью двух стражников он по веревке спустился из окна сгоревшей комнаты. Осмотр самой стены и обрыва ничего не дал. Никаких следов. Да и забраться сюда ниоткуда нельзя. Кроме, как из окна по верёвочке.

Но, если кто-то вошёл в комнату, а потом сбежал в окно, то куда он мог деться? Да и следы костра с толку сбивают. Ничего не понять во всей этой истории. Сплошное колдовство. Летать никто не может, по неприступной стене не забраться. Значит, снаружи никто пожаловать не мог? По всему выходит, что нет. И что из этого выходит? А ничего не выходит. И не заходит. В смысле умных мыслей.

Что ж, видимо, без помощи шамана не обойтись. Посылать к нему кого-то, глупость несусветная. Нашим балбесам, лишь бы кулаками помахать. До тех пор, пока сдачи не получат. Да, это вам не старые времена, о которых старики рассказывали. Хотя, могли и приврать. Проверить все равно не можешь.

Занятый своими мыслями, он незаметно дошёл до комнаты Шпандыря. Король вопросительно глянул на советника.

- Без шамана нам не обойтись, - печально поведал советник.

- Так пусть пошлют за ним.

- Не пойдет он сам.

- Это, почему? Или я уже не король?

- На шаманов власть вождей и королей не действует.

- Как это, не действует?

- А вот так. Короля или вождя можно заменить, а шамана, нет. Ты же не можешь назначить шаманом Грубера? Вернее, назначить можешь, вот только он от назначения шаманом не станет.

- А если попробовать?

- Хм. Можешь и попробовать, только я в этом не участвую.

***

- Что думаешь дальше делать? – Бумка придержал Несту за локоть.

- Только наблюдать пока. Пусть стремги меняются, не выходя из тумана, а наши тройки поочередно будут дежурить на корабле. Рисковать пока не стоит. Сейчас вряд ли, что-то там затевают. Два-три дня они будут пытаться понять, что к чему и ждать новых сюрпризов. Потом начнут что-то делать. Тогда и решим, чем и как отвечать.

- Отсюда мы все стороны скал не увидим.

- Правильно. Хотя нам все стороны скал и не нужны. Нам нужны острова. Поэтому, нужно корабль Ламута поставить между островами кузнецов и Вантюра, а самим встать между рыбаками и Чолопаем.

- И что это даст?

- Что творится в замке, мы отсюда все равно не увидим. А вот, если кто-то отправится на острова, то мы будем знать. Тогда и думать станем.

- Так что мешает обдумать это сейчас?

- Как ты не поймёшь? Все возможные варианты обдумать невозможно. А тратить на это время, просто глупо. Тем более, что потом можно что-то с чем-то и перепутать.

- Ладно, будь по-твоему. Сейчас дам команду Ламуту.

- Только сначала собери всех стремгов. Я сама им объясню, что нужно делать.

- Что, уже не доверяешь?

- Дело не в этом. У них могут появиться вопросы, на которые ты не сможешь дать ответы.

- Ладно. Уговорила. – Бумка махнул рукой и пошёл собирать стремгов.

Вскоре в каюте собрались все стремги, за исключением призраков. Никого это не удивило. Все уже давно привыкли, что в Королевстве есть несколько троек стремгов с дальних островов. А у них и выучка другая. Там самим приходится решать все вопросы. Начальство далеко, а проблемы ждать не станут.

Никого не удивляет и то, что всеми командует эта девчонка. А что вы хотели? У кого ещё есть орден Королевства? Медали имеются. А вот орден пока никто не заслужил. Кроме Бумки, конечно. Но, у Бумки совсем другие задачи. А Ромашки здесь нет. Вот и командует тот, кто лучше соображает. И пока всё получается.

Так что, не бузите понапрасну. А никто и не бузит. С чего вы это взяли? Все внимательно слушают эту стрекозятницу. Потому, как всё по делу. Да и не выпячивается она, как некоторые на островах. Где, чем меньше начальник, тем страшней. Как говорят короли, каждый суслик – агроном. Правда никто понятия не имеет ни про суслика, ни про агронома. Но дела это не меняет. Короли зря говорить не станут.

***

Советник Шпандыря, личность особая. Встретишь такого в толпе, особо и внимания не обратишь. Не сказать, что серая личность. Среднего роста, плотного телосложения, причёска обычная. Что значит обычная? А то и значит. Парикмахерских здесь отродясь не видели, потому и подрезают друг другу волосы чем-нибудь остро-режущим. Например, кинжалом.

Конечно, если внимательней присмотреться, то кое-что можно заметить. Спокойный взгляд зеленоватых глаз выдаёт уверенного в себе человека, умеющего командовать своими эмоциями. Да и руки могут о многом сказать. Никаких лишних движений, что у пиратской братии большая редкость. Речь всегда спокойная. Кажется, что вывести его из себя, задача невыполнимая.

Ах, да. Совсем забыли мы вас с ним познакомить. Всё советник, да советник. Так что, будьте знакомы, это Унгар. Непредсказуемая личность, нужно вам сказать. С ним даже Шпандырю считаться приходится. Он единственный в скалах, кем король командовать не решается. Почему? Да, кто ж его знает. Попробуй тут разберись, что у них между собой творится. Хотя нам это без разницы.

Сейчас Унгар с двумя воинами плывёт к острову Чолопая. Как вы уже, наверное догадались, к местному шаману. Второй день уже пошёл, как хулиганы в скалах не появлялись. То ли решили больше не трогать замок, то ли что-то ещё готовили. Может шаман хоть какую-то ясность внесёт. Своими силами справиться не смогли. А всё время ждать новых неприятностей, кому понравится?

Вот и берег. Лодку Унгара уже встречают. Попробуй не встретить посланника короля. Неизвестно чем может это закончиться. Воины остались возле лодки, а советник направился к жилищу Чолопая. Вскоре они уже шли в сторону домика шамана, среди зарослей чуть поодаль. Дела шаманские суеты не любят. Да и жителям спокойней. Вдруг случайно чем-то обидишь шамана. А так, без нужды к нему никто и не ходит.

Сам Чолопай заходить к шаману не стал. Не любит шаман, когда его без дела отвлекают. Унгар, это понятно. Он по делу пришёл. А у Чолопая какое дело? Вот и нечего здесь лишнее место занимать. Дорогу показал? Вот и ладно. Иди своими делами занимайся. Унгар лишь внутренне ухмыльнулся. На лице не дрогнул ни один мускул.

- А ты не ухмыляйся! Знаю с чем пришёл. Вот только думаю, стоит ли помогать.

- Что ж, неволить не могу. В этом мы с тобой похожи. Сами решаем, что нам делать. И никто нам не указ. Потому я сам и пришёл к тебе. А дальше, как скажешь. Только мне больше обратиться не к кому.

- Обратиться тебе было к кому. Вместо нападения на пришельцев, нужно было с ними просто встретиться. Тем более, что на острове Вантюра всё мирно прошло. Хотя поначалу шаманов пришельцев попытались обидеть. Хорошо, что вовремя опомнились.

- Наверное ты прав. Но корабли пришельцев ушли. Теперь с ними уже не поговоришь. Что ты можешь мне посоветовать? Не Шпандырю, а мне лично.

- Во-первых, отпусти пленников.

- И что это даст?

- А сам, как думаешь? Пока помолчи. Мне с духами поговорить нужно.

Шаман бросил в огонь щепотку растёртой сушёной травы и прикрыл глаза. Унгар замер, не желая мешать. Дыхание шамана замедлилось. Так продолжалось несколько минут. Наконец он открыл глаза и посмотрел на советника.

- Мне нужно видеть место и пленников.

***

- Одна лодка из замка уходила к острову Чолопая, - докладывал стремг Несте, - туда плыли втроём, а обратно вчетвером. Подробнее рассмотреть не удалось. Далеко слишком.

- Интересная картина. Значит, что-то затевают. Нужно узнать, кто и зачем пожаловал на остров. Неспроста это.

- А как узнать? Не пойдёшь же и не спросишь.

- Подумаем. Безвыходных ситуаций не бывает. Просто мы не всегда находим выход. Пока отдыхайте. Но будьте рядом. Вдруг что-то нужно будет.

Едва стремг вышел, как Неста вызвала всех призраков. Передав разговор со стремгом, предложила подумать, как узнать подробности. Поначалу все задумались. Потом начали предлагать какие-то идеи. Но, всё это было не то, что нужно. В конце нашли лишь один способ. Кому-то нужно отправляться на остров Чолопая. Разумеется, не в гости. Нас же нет. Мы же призраки.

Задача простая, послушать, что говорят островитяне. В таких местах любое событие обсуждают между собой. Глядишь, что-то и удастся услышать. Можно, конечно, и у скал послушать, но слишком рискованно. Там сейчас все стоят на ушах. Риск слишком велик.

Поэтому, как начнёт смеркаться, тройка Миломича отправляется на остров Чолопая. Тройка Аноита к скалам. Если получится, то скрывшись под причалом, послушать разговоры охранников. А тройка Несты, если повезёт, попробует пробраться к замку. Но всем, как и тройке Аноита, действовать только наверняка. При малейшей опасности, немедленно уходить. Так что, две последние тройки идут на всякий случай. Главное задание у Миломича.

Приняв это решение, оставшееся время потратили на уточнение задания Миломичу. У каждой тройки свой опыт, потому и подсказывали что-то, чего могли друзья и не знать. Тройкам Несты и Аноита что-либо планировать сейчас смысла нет. Они идут наудачу. Может просто искупаются и всё. Как там сложится, угадать невозможно. Поэтому и придумывать что-то сейчас, только время терять.

До отплытия времени вполне достаточно, поэтому лучше потратить его с пользой. Попросту, отдохнуть. Силы нам понадобятся. Посчитав данное решение достаточно мудрым, призраки отправились набираться сил.

***

Оти-Коти, именно так зовут шамана, внимательно осмотрел следы, оставленные порохом. За окно даже не глянул. Жестом выгнал всех из комнаты и задумался. Таких следов огня ему видеть не доводилось за всю его, далеко не короткую, жизнь. Костёр таких следов не оставляет. Почти правильный круг.

Даже специально так не сможешь сделать. Он в своей жизни разных костров насмотрелся. А если учесть, что с начала пожара прошло слишком мало времени, то кроме этого следа на этом месте никто огня не видел. Горели занавески. Это было. Но самого костра и того, что горело на этом месте, не видел никто.

Протянув руки над необычным следом, шаман замер. Пока его здесь больше ничего не интересует. Все остальное вполне обычно. Смутные ощущения появились у него. Следы духов воды, огня и даже воздуха. Но, самыми сильными чувствовались следы духов воды и земли. Серьёзные дела здесь закрутились.

Сколько себя помнит Оти-Коти, не припомнится ему, чтобы духи каких-то разных стихий больше двух, собирались в одном месте. Это, что же за сила такая

заставила их собраться всех вместе? Не иначе, как воля шаманов пришельцев, о которых ему рассказывали. Тех самых, что шутя разогнали всю стражу Вантюра. Другого объяснения он не видит.

Выйдя из комнаты, он молча махнул рукой Унгару. С пленниками теперь нет смысла встречаться. Они ничего нового ему не скажут. Да и вообще могут отказаться что-то говорить. Почти наверняка, за ними придут. Вот только кто это будет, и что из этого выйдет? Зря Шпандырь связался с пришельцами. Ох, зря!

Но, если бы дело касалось только Шпандыря, то можно было бы и назад отправляться. Со стороны посмотреть, какие плюшки его ожидают. Вот только не уверен шаман, что всё только скалами обойдётся. Может и всем островам перепасть. Когда духи проявляют своё недовольство, то нередко достаётся и тем, кто рядом.

Выйдя на причал, шаман остановился.

- Одного пленника отправь на остров Вантюра, а второго на наш.

- А почему именно так? И, разве нельзя было сказать об этом там?

- Мне нужно, чтобы духи воды слышали наш разговор. Я хотел бы встретиться с шаманами пришельцев.

- Зачем тебе это?

- Мне нужен мир на островах. Вот и хочу их попросить, чтобы они договорились об этом с духами.

- А сам ты не можешь с ними договориться?

- У меня не хватит сил говорить сразу с духами воды, земли, огня и воздуха. А здесь остались следы их всех. До сих пор я с таким не встречался. А сейчас пойдём к пленникам. Я им должен кое-что сказать.

***

Вот так, порой и получается. Там, где надеялись что-то получить, ничего не вышло. Тройка Миломича вернулась ни с чем. А вот там, где особо и не надеялись, удалось кое-что узнать. Вечерний разговор на пристани между Унгаром и шаманом, притаившиеся под причалом призраки слышали полностью.

Тройка Несты сумела лишь сопроводить лодку с шаманом до острова Чолопая, также ничего не узнав. Шаман всю дорогу молчал, а гребцам было не до разговоров. Единственное, что удалось, так это Драю проследить за шаманом, хотя он так и не понял, кто это такой.

Тройки Несты и Аноита вернулись на корабль. Миломич задержался. Вдруг, ещё что-то узнать получится. Но, вскоре и эта тройка отправилась восвояси. Вот там уже и собрали вместе всё, что удалось узнать. Интересная картинка получилась. Теперь стало понятно, к кому плавал советник.

Но, самое ценное, что выяснилось, так это то, что шаман просил духов воды встречи с шаманами пришельцев. Да и куда пленников отправят, тоже не лишнее знание. Вот теперь и нужно обдумать свои шаги. Не использовать такие знания может только последний шалопай. Но, про призраков этого никто сказать не может. Это не про них.

Учитывая, что все изрядно устали, Неста предложила всем обдумать до утра, как действовать дальше. А пока, отдыхать. Как говорят короли, утро вечера мудренее. Тем более, что уже не вечер, а глубокая ночь. Признавая правоту атаманши, все согласились. Вскоре на корабле наступила тишина. Только часовые несли свою вахту, охраняя покой своих друзей.

***

Утром призраки собрались, чтобы поделиться идеями, пришедшими в голову. Описывать все споры и уточнения не видим смысла. Поэтому подробности мы просто пропустим. Всё равно увидим, что придумали призраки. В помощь себе они брали две тройки стремгов. Одна уходила в сторону острова Вантюра, а вторая к острову Чолопая, куда должны отправить пленников.

Неста решила, что стремги отправятся раньше, здраво рассудив, что после приключений с вёслами, в туман никто не сунется, пока всё не решится миром с духами воды. В случае неожиданных встреч, уходить под воду, стараясь держаться подальше. За островами наблюдать, не выходя из тумана. Нам нужно точно знать, что пленники уже на островах.

Позже к ним присоединятся. На острове Вантюра тройка Аноита. А на остров Чолопая пожалуют сразу две тройки. Разумеется, Несты и Миломича. Почему так? А вот и посмотрим, что эти шалуны придумали в этот раз. Они же без шалостей не могут.

Командиры троек стремгов отправились собираться. Хотя, какие там сборы? У них это быстро делается. Забрали маски, ласты и трубки. Вот и все сборы. Нечего время терять. Путь-то неблизкий. Значит и время для этого нужно. Тройки Миломича и Аноита Неста отправила отдыхать.

Вот только тройке Несты на сборы требуется больше времени. В непромокаемые мешки уложили одежду шаманов. Туда же ещё какие-то мелочи. Думается нам, что не случайные. Там видно будет, что это такое. Не рыться же нам в мешках. Кое-что, ещё раз уточнив, отправилась отдохнуть и эта тройка.

Бумка наказал дежурной смене, чтобы отдыхающих никто не тревожил без нужды. Поднять в нужное время. А корабельному коку к этому времени быть готовым накормить уходящие тройки. Сейчас очень важно попасть в нужное место в нужное время. Поэтому, никаких задержек быть не должно. Иначе виновник просто вылетит с корабля.

Конечно, строжится Бумка напрасно. Случайных людей здесь нет. Все проверенные много раз. Но, так он пытался успокоить сам себя. Что греха таить, каждый раз, провожая тройки призраков на задания, он волнуется. Казалось бы, давно уже пора привыкнуть. Ан, нет. Не получается. Вот только показывать это он не имеет права. Это, с его-то характером!

***

Всё прошло, как и сказал шаман. На остров Вантюра высадили одного из пленников. Стремги, увидев, что гостя встретили местные, не показываясь из тумана, проследили, что лодка вернулась к скалам. Их задача пока выполнена. Убедившись, что поблизости никого нет, они отправились на корабль.

Второго пленника высадили на остров Чолопая. Просто высадили и оставили на берегу. В отличии от первого, его никто не встречал. Осмотревшись, он скользнул в заросли, что росли вблизи. Через какое-то время он снова появился на пустынном берегу. Что-то начертив на песке, он чуть в стороне воткнул неприметную ветку и снова пропал из виду.

Для стремгов все стало понятно. Пленник оставил знак, надеясь, что его высадка на остров могла быть замечена. Слишком велика слава невидимок, чтобы поверить в то, что они оставили без внимания его прибытие на новое место. На то они и невидимки, чтобы сами оставаясь незаметными, знать и видеть всё, что их интересует.

Едва прибыв на корабль, стремги направились к Несте. Охрана оказалась в затруднении. С одной стороны, нарушить приказ Бумки они не осмеливались. Но, с другой стороны, потом могло перепасть и от Несты. Вот и думай после этого.

По счастливой случайности, на палубу вышел сам Бумка. Стремгов он задерживать не стал. Они выполняли приказ Несты, значит им самим и решать, как поступать. Они и решили, попросту войдя в каюту призраков. Через пару минут все призраки собрались за столом.

Внимательно выслушав командира тройки, Неста отправила их отдыхать. До конца дня время есть. Осталось дождаться вторую тройку. Если высадили на остров одного пленника, значит то же самое сделали и со вторым. И если это так, то вскоре должна вернуться и вторая тройка. Вот и подождём.

Ожидание не затянулось. Не прошло и получаса, как на борт поднялась и вторая тройка. Подробно доложив об увиденном, тоже отправились отдыхать. Их задача пока до конца не выполнена. Потому и отдых не помешает. Путь-то не близкий. А призраки начали уточнять свои хитрые планы.

***

Тройки Аноита и стремгов незамеченными добрались до острова Вантюра. Что где расположено, они уже знают. Успели осмотреться, пока жители разбирались с купцами. Стремгов оставили на берегу. Нашлись подходящие заросли. Призраки исчезли в темноте. На то они и призраки, что с них взять?

В первую очередь нужно проверить жилище самого Вантюра. Скорее всего пленника пригласили именно туда. К пришельцам хозяин острова успел проникнуться уважением. Потому и нужно начинать поиски с его жилища. Что с того, что нас там не ждут? Как правило, нас вообще нигде не ждут. Вот и не станем нарушать традиции.

Пришлось какое-то время выждать, пока все успокоятся. Не пристало призракам учинять безобразия. Пусть сначала все улягутся спать, чтобы не путались под ногами. А там и посмотрим, кто где лежит. Хотя, все нас не слишком интересуют. Нам главное найти лишь одного. А остальное, дело техники. Не подумайте, что речь о тракторе или танке. Нет здесь таких излишеств. Это мы про умение.

Ждать пришлось довольно долго. Но, постепенно огни в окнах начали гаснуть. Да и суета заметно уменьшилась. Осталось немного подождать, и можно отправляться в гости. Судя по разговорам, они не ошиблись, и бывший пленник

здесь. Жаль, что не удалось его увидеть.

Дождавшись, когда все в доме угомонятся, призраки незаметно вошли в жилище. Хотя это и самое большое помещение на острове, но сравнивать его с Большим замком Королевства просто смешно. Охраны немного, да и та почти вся снаружи. Те, что внутри охраняют самое ценное. А что здесь самое ценное? Конечно, покои самого правителя.

Вот туда мы и пойдём в последнюю очередь. Кухню также оставим в покое, как и комнату охраны. Остаётся четыре комнаты, где могут поселить гостя. Поскольку для Вантюра пришелец является почётным гостем, то и начинать нужно с комнат, что ближе к покоям хозяина.

Особой сложности поиски не представили. Двое охранников сидели у двери правителя, а больше никого и нет. Чтобы не рисковать, проверили пару дальних комнат. Одна оказалась пустой. Во второй лежало несколько человек. Значит, там пленник вряд ли будет.

Ближние к охране комнаты начали проверять снаружи, проникая в них через окна. Первая же попытка увенчалась успехом. Пограничник ещё не спал, поэтому сразу отозвался на условный сигнал, которым обучались все, кто побывал на Большом острове. Через несколько секунд он уже стоял рядом.

Дальше даже скучно. Незаметно добравшись до берега, вся компания тихо вошла в воду и, не создавая лишнего шума, покинула остров. Едва выйдя за стену тумана, невидимки вместе с бывшим пленником заметно прибавили скорость. В гостях, знаете ли, хорошо. Но, дома, всё-таки, лучше.

***

На остров Чолопая высадились чуть в стороне. Тройка Миломича со стремгами пробрались к месту, где бывший пленник оставил знак. Стремги остались в воде, а призраки двинулись на поиски. Искать долго не пришлось. Бывший пират вскоре сам вышел навстречу. Ждал и надеялся, что помощь придёт. Вот и не уходил слишком далеко. А маскироваться научился в центре подготовки пограничников.

Да, не зря Ламут выбирал самых опытных. Пограничник прекрасно владел и ластами и маской. Поэтому особо задерживаться не стал. Получив снаряжение у стремгов, тут же отправился с ними на корабль. А тройка Миломича вернулась к Несте.

Шаманы уже переоделись в ту одежду, что прихватили с собой в непромокаемых мешках. Сами мешки с ластами и масками оставили под охраной Власта и Крома. Остальные пошли к жилищу Оти-Коти. Драй показывал дорогу. Тройка Миломича остаётся рядом. Так, на всякий случай. То, что жилище шамана расположено отдельно, намного облегчает задачу. Вряд ли кто-то посторонний останется у него ночевать. Так оно и вышло.

Тихо открыв дверь, шаманы вошли в дом. Хозяин сидел у очага и что-то мастерил.

- Ты хотел с нами встретиться, - заговорила Неста, - вот мы и пришли.

- Значит духи воды услышали меня, - спокойно ответил шаман, поворачиваясь лицом к гостям. – Прошу, присаживайтесь, где посчитаете удобным.

В дверь осторожно постучались. Призраки переглянулись, но шаман успокаивающе поднял руку и направился к выходу. За дверью стоял человек.

- Говори! – скомандовал шаман.

- Как ты и приказал, я смотрел как привезли пленника. Едва выйдя на берег, он ушёл в заросли, но вскоре снова вышел. Что-то начертил на песке и в стороне воткнул какую-то палку. Сам снова спрятался. Я, как ты и сказал, остался на месте. До темноты ничего не происходило. Едва стемнело, как появились духи земли и вывели пленника на берег. Там пленника забрали духи воды, а духи земли пропали.

- Это всё?

- Да, великий шаман.

- Хорошо. Можешь возвращаться к себе.

***

Оти-Коти вернулся в дом. Призраки вопросительно смотрели на него.

- Приходил мой человек, - не стал скрывать шаман, - вашего пленника забрали духи воды.

- Мы уже знаем об этом. Зачем ты хотел видеть нас?

- Я хотел вас попросить поговорить с духами огня. Судя по всему, вы великие шаманы. Одежда на вас сухая. Лодки к острову не подходили, иначе бы мне

доложили. Значит, вам помогли духи воздуха. Пленника на берег вывели духи земли. А забрали духи воды.

- Мы только ученики шамана Харгала, - улыбнулась Неста, - вот наши короли, действительно великие маги.

- Но, вы владеете языком духов воды, воздуха, земли и огня! Они все были в замке на скалах! Я никогда не встречал, чтобы они собирались все вместе.

- Да, мы в дружбе со всеми духами. Но это не делает нас великими. Духи нам помогают только тогда, когда нарушена справедливость.

- Значит, вы мне не поможете?

- Ну, почему же? Если только твоя просьба не нарушает справедливости.

- Что я должен сделать?

- Разожги перед домом небольшой костёр. Духи огня не любят тесноты.

Согласно кивнув, Оти-Коти направился к двери. Призраки пошли следом. Когда костёр разгорелся, призраки встали вокруг костра. Принесённую шаманом перетёртую траву положили рядом. Вспомнив танцы Харгала, призраки изобразили нечто похожее. Закончив ритуал, Неста поманила шамана.

- Теперь возьми свою траву, и задавай свой вопрос. Говорить нет нужды. Духи могут читать мысли.

Шаман осторожно взял в ладонь порошок из травы и подошел к костру. Застыв, молча постоял и бросил траву в костёр. Неожиданно пламя с шумом взметнулось вверх. Поражённый шаман замер. Потом медленно опустился на землю и поклонился пламени. Откуда было ему знать, что в его порошок Шкодик незаметно добавил порох.

- Благодарю вас! Я получил ответ.

- Что ж, нам тоже пора. Духов воздуха не пристало заставлять ждать, если дело сделано. Возможно, что мы ещё встретимся. – улыбнулась Неста, слегка поклонившись шаману.

***

Вот и закончилось очередное приключение. Пленники вернулись. Корабли купцов освобождены. Все задачи выполнены. Мы возвращаемся домой. Только не

верится Несте, что они навсегда покидают туманные острова. Какой-то червячок сомнения сидит внутри. Что-то здесь осталось незаконченным. Но, не нам это решать. Для этого есть начальство, наше командование.

Корабли Королевства возвращаются домой. Странно это, конечно. Казалось бы, совсем недавно у всех участников этой спасательной операции были разные дома. Друг о друге даже не знали. Но, с появлением на Большом берегу замка королей, как все изменилось! Словно все вокруг проснулись и суетливо забегали.

Как это обычно и случается, поначалу началась сплошная неразбериха. Каждый старался всех вокруг заставить жить по своим правилам. Чтобы ничего не менять у себя. И чем всё это закончилось? Так бы все между собой и воевали, если бы не мудрость королей. Они не стали обращать внимание на то, что нас разъединяет, а нашли то, что объединяет.

И что? Нам от этого стало хуже? Не смешите мои тапочки! Мы теперь, как одна семья! И нам без разницы, кто и откуда. Главное, что мы вместе! Мы никого не заставляем жить по нашим правилам. Хотите жить по-своему? Так и живите на здоровье, если не мешаете другим. Как острова Шалая, например. Но не заставляйте других, если они этого не хотят.

- О чем задумалась? – подошел Шкодик.

- Странные мысли какие-то в голове, - ответила Неста, - никогда не задумывалась о том, как у нас всё устроено в Королевстве.

- А что тут странного?

- А ты сам посмотри. У нас собрались люди с самых разных островов и с Большого берега. Вот мы, например, всегда опасались Серых островов. Рыбаки и лесовики не могли найти общий язык. На островах Шалая тоже творилось непонятно что. Да и взять Чёрные острова, остров Аэля, остров Алых цветов или Гиацинтовые острова.

- Ну? И что?

- А то, что сейчас мы все вместе!

- Ничего не понял, - почесал макушку Шкодик, - что же тут плохого?

- Я и не говорю, что это плохо. Я о том, как всё здорово изменилось с приходом королей.

- Ну, так всем известно, какое у них могущество.

- А они кого-то заставляли жить так, как они хотят? Кого-то силой загнали в своё королевство?

- Я о таком не знаю.

- Вот и я не знаю. А острова и племена сами присоединяются к ним.

- Всё равно не пойму, что тебя так волнует.

- Я и сама не пойму. Просто задумалась об этом. Ни с того, ни с сего.

- Ладно. Пошли лучше обедать.

***

- Пленники с островов исчезли. На острове Чолопая видели, как одного из них забрали духи воды.

Унгар медленно вышагивал перед королём, сообщая новости.

- И что нам теперь делать?

- Думать надо, как дальше быть. Зря ты послушал Грубера и напал на корабли пришельцев. Если правители островов не захотят с нами иметь дела, то нам не выжить.

- Так пошлём туда наших воинов и возьмём, что нужно.

- А если снова духи вмешаются?

- До сих пор же не вмешивались. А пришельцы ушли.

- Не всё так просто. На островах уже разговоры пошли, что от нас никакой пользы им нет. Только лишние неприятности.

- Ну, это не новость. Они и раньше об этом между собой говорили. Вот только сила на нашей стороне.

Дверь открылась и в комнату вошла Хачуна.

- Папа, ты посмотри в чем я хожу! Прикажи, чтобы мне сшили новые платья. Хочу новые наряды, лучше старых!

- Подожди, дочка, у нас ещё не все проблемы решились.

- А я хочу сейчас! Что я одета, как служанка? Я принцесса или нет? А ваши дела могут и подождать!

- Хачуна, это твои наряды могут подождать. Есть сейчас дела и поважнее.

- Ты король или кто? – топнула ногой принцесса, - Пусть другие занимаются делами! А ты иди и прикажи, чтобы мне привезли новые наряды! Я так хочу!

- Может её отшлёпать? – усмехнулся Унгар.

- А ты вообще молчи, когда я говорю! Я принцесса! А ты кто такой?

- Слушай, принцесса. Я сейчас закрою тебя в башне и прикажу всем слугам уйти. Вот тогда и посмотрим, кто такой я и, кто ты. Пару дней поголодаешь, может и поумнеешь.

- Папа! Что он себе позволяет? Я хочу, чтобы ты выгнал его из дворца!

- Если я уйду, то завтра всем будет нечего есть. – усмехнулся советник.

- Папа прикажет и с островов всё привезут!

- Никто ничего не привезёт, если мы не решим сейчас наши дела.

- Наши воины привезут!

- Боюсь, что они могут и не вернуться во дворец. Вот тогда и будешь свои хотелки рассказывать маме и рыбам в озере.

- Папа, что он говорит?

- Он говорит правду, Хачуна. Поэтому, ступай к себе и не мешай нам заниматься делами.

Обиженно фыркнув, Хачуна выскочила из комнаты и помчалась жаловаться маме.

***

В Королевстве всё по обычному графику. Кто-то тренируется, кто-то тренирует. Мастеровые заняты своими делами. Невидимки где-то бегают, изредка появляясь в малом замке. В Большом замке даже скучновато стало. Единственное развлечение, это приходящие купеческие корабли. Теперь они здесь довольно частые гости. Ну, и с других островов заглядывают. То от Влачера кто пожалует, то Чимбубука нарисуется.

Не забывают и гости на стрекозах. Так что, считай, что все свои. Про ближние острова уже и говорить не приходится. Ромашка с Лямиком поочередно сбегают на Большой остров. Сразу двоим никак не получается. Кто-то из них должен быть на Большом берегу. Мало ли какая надобность появится.

Корабль Ламута сразу свернул на Скалистый, а Бумка причалил у малого замка. А что тут такого? Ну, прогулялись куда-то, ну, помогли кому-то. Ничего особенного. Обычное дело. Начальству доложим, как положено и дело с концом. Доклад получился кратким. Задание выполнено. Ну, и слава духам.

Бумка снова отправился на Большой остров. Нужно же проверить, как идёт обучение. Да и самому тренировка не помешает. Стремги остались в своем замке. А призраки отправились на остров Карнака. Нечасто им удаётся собраться вместе. Вот и посмотрим, кто чему ещё научился. Лишние умения лишними не бывают.

У каждой тройки какие-то свои находки есть. Так почему не поделиться ими с друзьями. Заодно можно и обсудить свои действия на Туманных островах. Такие разборки всегда приносят пользу. По результатам можно уже судить, что можно было сделать лучше. Так и приходит опыт. На пустом месте он не растёт.

Три дня призраков никто не тревожил. Успели и отдохнуть, и поговорить. А на четвёртый пожаловал Карнак. С новостью. Пользуясь мирным временем, все призраки отправляются к Мексу и Ришани. Те, кто освоил полёты, будут учиться управлять лодками со стрекозами на Серых островах. А остальные учиться летать.

Конечно, им будет нужно вырастить своих стрекоз. Вот пусть и постигают науку стрекозятников. Командование решило, что призраки должны уметь всё! Чем они воспользуются, будет зависеть от обстановки.

Как это ни странно, новость призраков только обрадовала. В самом деле, чем сидеть на одном месте, лучше уж научиться чему-то полезному. Ну, а потом не помешает вспомнить и подводный катер. Давно уже на нем не ныряли. Про байдарки и вспоминать не нужно. Этим можно развлечься в любое время.

Ночевали все на острове. Утром тройки Миломича и Аноита вплавь отправились на Большой берег, а тройки Карнака и Несты вылетели на Серые острова. К Мексу призраки отправятся на лодках Серых островов, что прибыли в Королевство. Ни к чему гонять специальный корабль, если подвернулась такая возможность. Пилоты лодок не возражают. К стремгам у них почтительное отношение. Легендарные личности, как-никак.